GERMAN TIGER I

Importadores y distribuidores de productos de hobby
Importer and distributor of hobby products
www.daymatoys.com **daymatoys@daymatoys.com**

⚠ **Precaución**: (Instrucuciones de funcionamiento) Por favor lea este manual antes de usar.

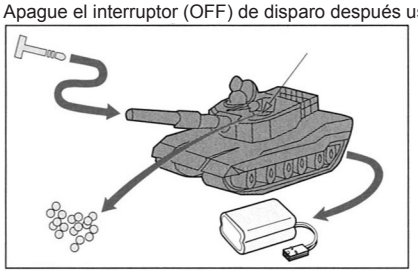
Este tanque (de control remoto) no es un juguete, pero es un tanque en miniatura teledirigido con señal de radio. El motor de disparo del cañon de para bolas BB es potente con un radio de disparo de 20 a 30m. Por favor utilizelo con precaución para evitar lesiones. Por favor lea este manual antes de usar.

Este tanque dispone de un motor de disparo. Utilicelo con cuidado para evitar lesiones por disparos accidentales o uso inadecuado.

Por favor utilice gafas.

Todas las personas en el lugar donde dispare el tanque deben ponerse gafas. Por favor tenga en cuenta que las bolas pueden rebotar cuando impacten sobre algo duro.

Apague el interruptor (OFF) de disparo después usar .

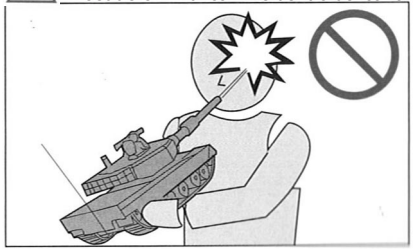


1- Apague el interruptor (OFF) después de jugar.
2- Coloque el tapon protector en el cañon.
3- Saque las bolas BB. (Poniendo el tanque boca abajo).
4- Saque la batería. (De no hacerlo no podrían dañar el sistema).

⚠ **Precaución**: No dispare a personas o animales.

No apunten ni disparen a personas o animales. Si no, posiblemente puede causar lesiones corporales.

⚠ **Precaución**: Nunca mire dentro del cañon.



Para proteger sus ojos nunca mire dentro del cañon, esten las bolas o no. Por favor tenga en cuenta que los disparos accidentales puede suceder cuando la señal de radio es débil.

⚠ **Precaución**: No juegue con el tanque en la carretera.

No juegue en la carretera para evitar accidentes de tráfico. Tampoco juegue por charcos, arena o alfombras para evitar un mal funcionamiento del tanque.

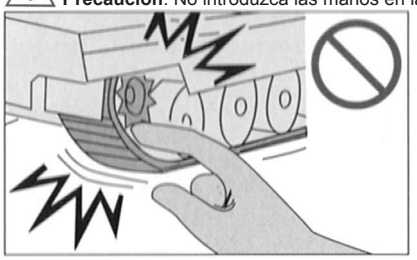
⚠ **Precaución**: Nunca disparen por donde pasen vehículos o personas.

Si hay otras personas o vehículos circulando, puede herir a alguien al disparar. No dispare en estos lugares.

⚠ **Precaución**: Mantenga las pizas del tanque fuera del alcance de los niños.

No de piezas pequeñas o bolsas de plástico a los niños las cuales pueden ser tragadas accidentalmente.

⚠ **Precaución**: No introduzca las manos en las cadenas de las reudas.

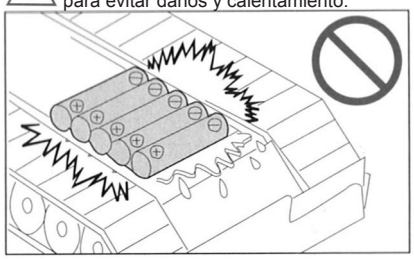


No ponga las manos en las ruedas o en las cadenas para no resultar herido. No toque las ruedas o cadenas cuando sostengas el tanque para evitar daños mayores.

⚠ **Precaución**: No balancee o acerque la antena del transmisor a los ojos para evitar daños.

La antena es peligros para los ojos. No ondee la antena alrededor o cerca de la cara. Además, si la antena se rompe, el borde duro puede ser extremadamente peligroso, por favor ponte en contacto con tu servicio de post-venta en tu centro de servicio para su recambio.

⚠ **Precaución**: Asegurese que las baterías estan instaladas correctamente para evitar daños y calentamiento.



La baterías alkalinas deben ser manipuladas con cuidado. Nunca hacer una mala instalación +/-. Si no la batería puede romperse y causar perdidas, causando peligro de quemarse.

⚠ **Precaución**: El fabricante, el distribuidor o el vendedor de este producto no será responsable de ninguna lesión causada por un uso erróneo o incorrecto, alteración o desmontaje del producto. Y perderá toda garantía de reparación si ha sido manipulado o desmontado por el usuario.

- No apunte ni dispare a cosas frágiles
- Utilizar bolas o munición no recomendada puede bloquear el cañon.
- Mantenga este amnual cerca. Si lo pierde contacte con su distribuidor para que le remita uno nuevo.
- No intente desmontar el Itanque.
- Si el tanque o el transmisor están humedos o mojados puede provocar un mal funcionamiento, pare de utilizarloo inmediatamente, retire las baterías y contacte con su distribuidor.
- No exponga el tanque o el transmisor directamente al sol. Esto podría deformarlo o producir un mal funcionamiento.

RC Tanque de batalla GERMAN TIGER I Manual de instrucciones

⚠ Peligro
⚠ Precaución

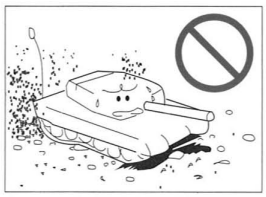
Heridas o mal funcionamiento pude ser causado por negligencia.
Por favor revise todos lo requerimientos.

⚠ **Precaución**: Este tanque está recomendado parar uso a cubierto. Por favor evite los siguientes errores.

Este tanque es un producto de precisón y debe ser usado con cuidado, no permita que entre suciedad, arena o piedras en las ruedas o la crrocería.
(Se aplica lo mismo al transmisor).

Choques violentos causados por caidas o saltos pueden causar un mal funcionamiento.

No juegue en sitios humedos. (EL control remoto debería dejarlo en sitios secos).



No juegue sobre arena o sitios sucios o donde haya mucho polvo.

No juegue sobre maleza o superficies que ofrezcan mucha resistencia.

No introduzca objetos en el tanque que no sean las bolas BB específicas.

■ Instalación

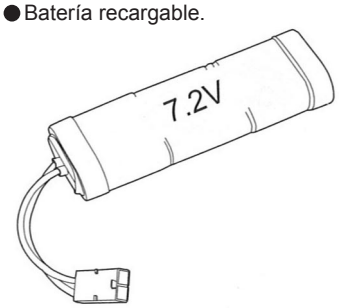
⚠ **Precaución**.

Tenga precaución con las herramientas.

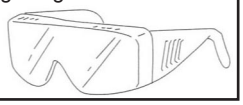
■ Artículos para comprar (baterías).

● 8 Batería AA (para transmisor).

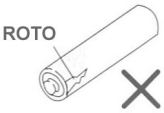
● Batería recargable.



⚠ Utilize gafas para asegurarse un juego seguro.



⚠ Atención:
Relacionado con la batería.

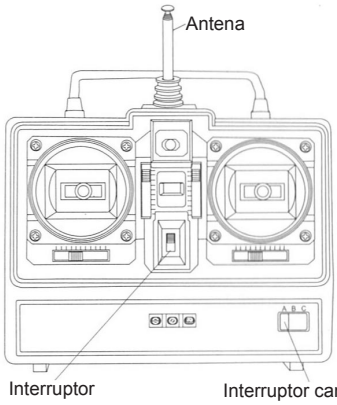


No utilize baterías rotas o estropeadas.

Componentes del set

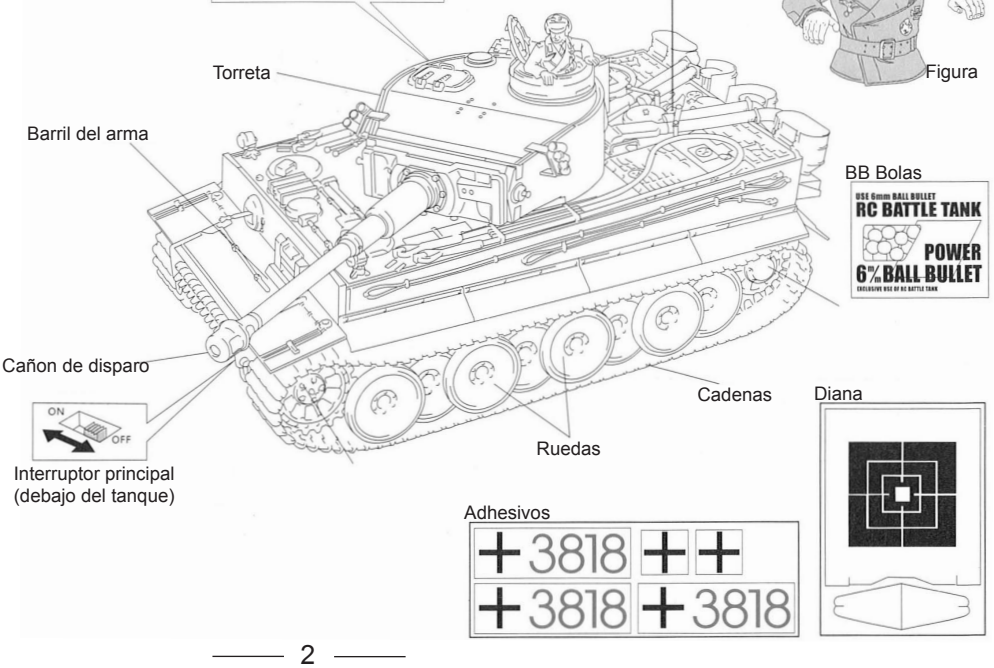
⚠ **Precaución**: Compruebe que el tanque funciona correctamente antes de inatalar accesorios.

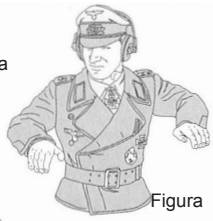
Transmisor



Protector del cañon

Los canales no pueden ser cambiados (49MHz, 40MHZ y 27MHZ están disponibles)





BB Bolas

Diana

Adhesivos

Compruebe que el tanque funciona correctamente antes de inatalar accesorios.

Si encuentra que el tanque no funciona correctamente contacte con el servicio técnico o con la tienda donde lo compro.

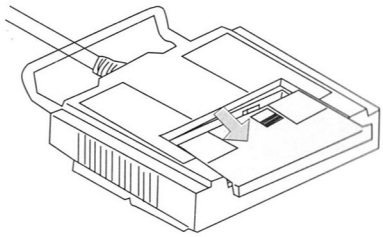
Precaución: Será dificil cambiar el tanque si este tiene instalados los accesorios, solo tendrá disponible el servicio técnico de reparaciones.

⚠ Peligro

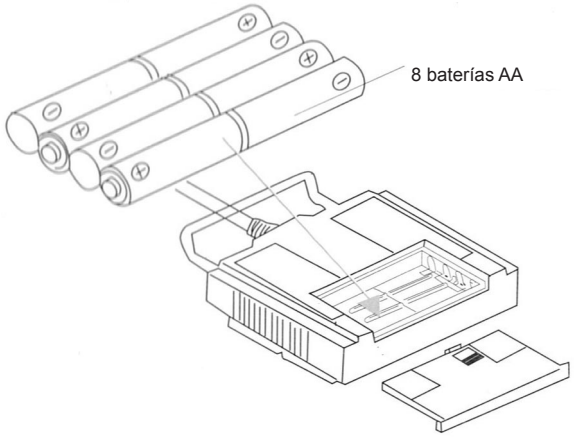
Si conecta la batería al revés puede causar daños al tanque o al transmisor.

1 BATERÍAS DEL TRANSMISOR

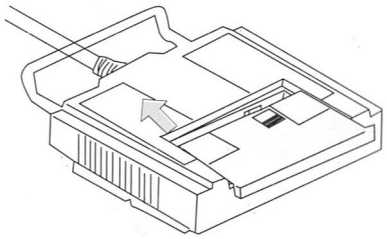
① Saque la tapa de las baterías presionandola. El interruptor debe estar en la posición de apagado (OFF).



② Coloque las baterías correctamente.



③ Coloque la tapa.

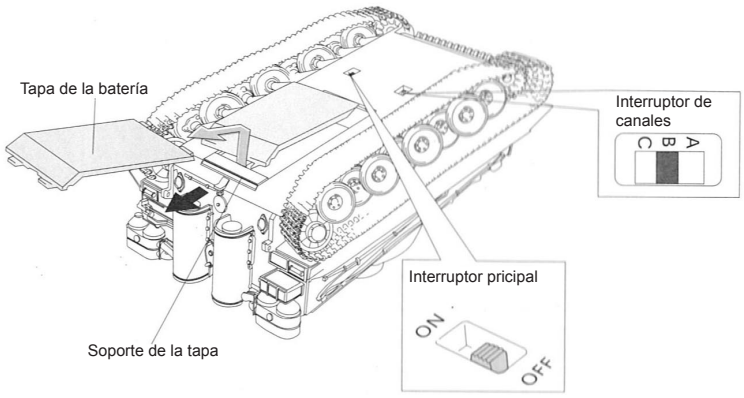


Peligro: Cuando encienda el tanque, lo primero es encender el transmisor (ON). Cuando lo apagues (OFF), el tanque debería ser el primero. Si la secuencia no se sigue, el tanque puede acometer repentinamente hacia adelante.

---

2 BATERÍA DEL TANQUE

① Presione el soporte de la tapa de la betaría y extraiga la tapa.

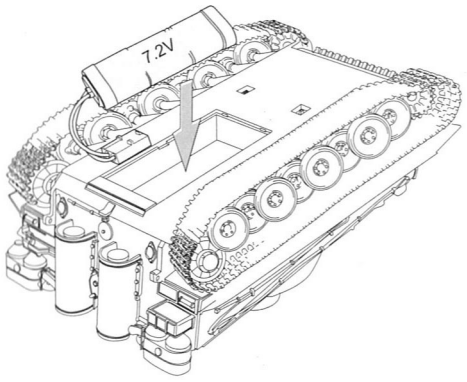


⚠ Peligro

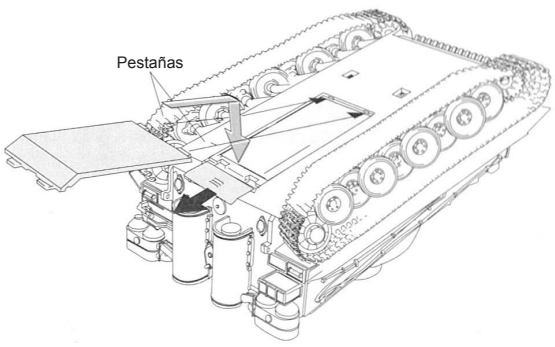
① Asegurese que sus manos no se lesionen con los terminales de la batería.

② No mezcle pilas alcalinas con las pilas de magnesio para así evitar incendios.

② Coloque la batería correctamente.



③ Vuelva a colocar la tapa de la batería y presione el soporte.



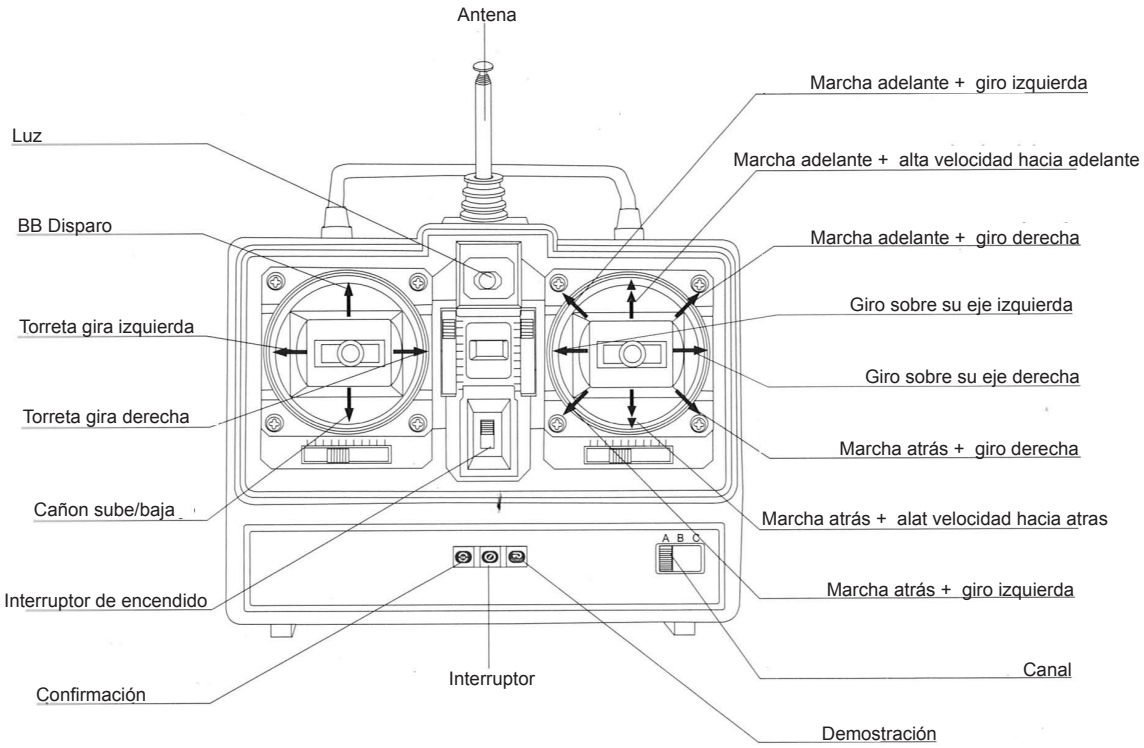
⚠ Peligro

- Cuando lo encienda, lo primero tiene que ser la emisora. Cuando lo apague, el primero será el tanque.
- Si el transmisor está demasiado cerca del tanque o si la antena toca otro objeto, el tanque puede no tener un correcto control.
- Si el tanque es usado a cubierto la distancia de la señal puede ser acortada.
- Si el tanmque está a 1m del tarnsmisor, recoja la antena del transmisor.
- Si el cañon golpea algo cuando se mueve puede doblarse e inutilizarse.

3 COMO CONTROLAR EL MOVIMIENTO

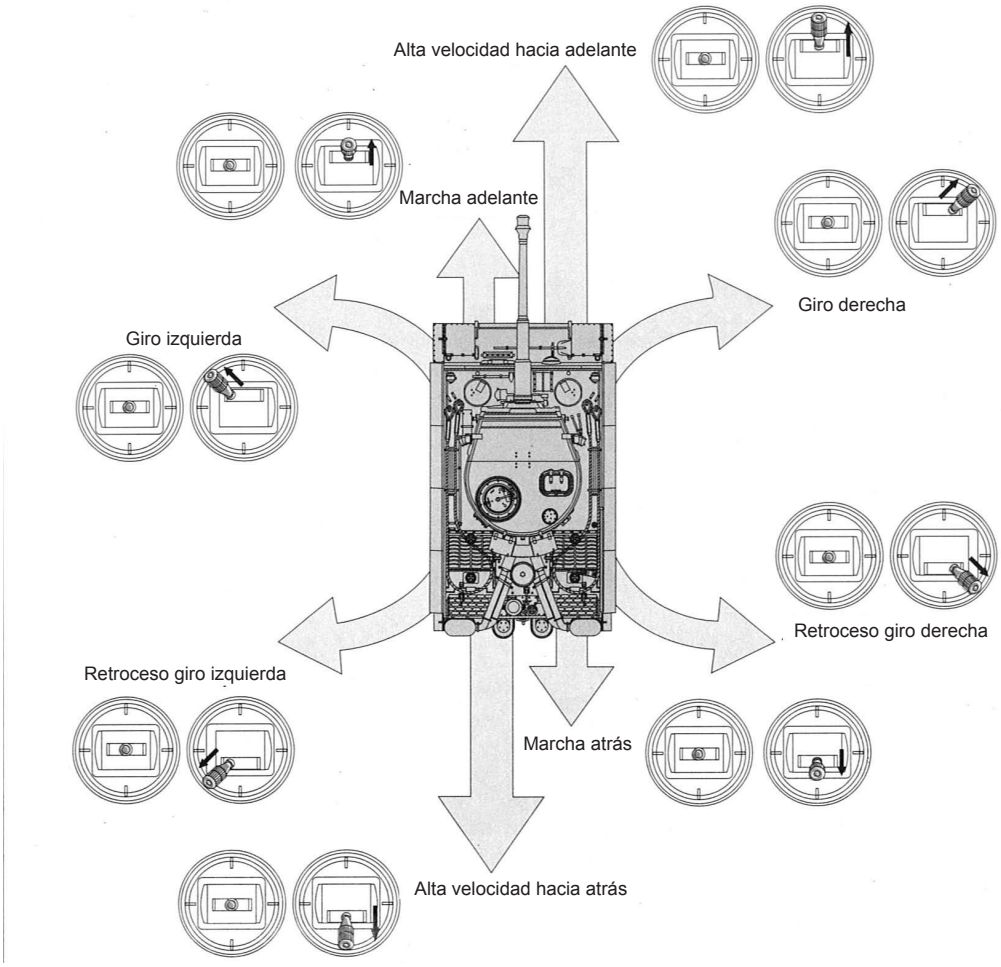
- Primero encienda el transmisor y después el tanque. Para apagarlo al contrario.

Identificación de los controles



⚠ Peligro

- No intente presionar el mando del acelerador cuando el tanque esté sobre una superficie que ofrezca excesiva resistencia, o cuando las cadenas esten flojas o enredadas con algo, de no ser así el motor puede dañarse.
- En el momento en que las cadenas esten flojas, cualquier movimiento forzado puede causar rotura. Vuelva a montar las cadenas correctamente antes de intentar hacerlo funcionar de nuevo.



4 COMO OPERAR

1. Cuando presione el botón lo pondrá en funcionamiento normal, el indicador de PROGRAMA se pondrá rojo y la Luz delantera y la Luz trasera del tanque empezerán a parpadear, indicando que el programa a comenzado. Ahora podrás utilizar las teclas de función en la secuencia deseada para programar los mivimientos del tanque. Después de programarlo, presione para fijar el programa y el tanque podrá moverse de acuerdo con el programa. Si es presionado cuando el tanque este desarrollando un programa de movimiento, el tanque se parará. EN este momento, si vuelve a presionar de nuevo, el tanque repetirá el programa que acaba de grabar, cuando inicie un nuevo programa se sobrescribirá sobre el existente. Para jugar normal solo tiene que presionar . El indicador de PROGRAMA se pondrá amarillo y la Luz delantera y la Luz trasera del tanque se encenderán una vez.

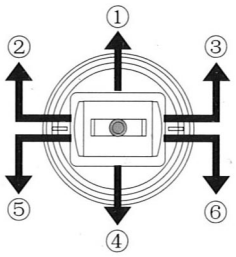
- Duración de cada movimiento en un programa -

Presionar una vez	[Hacia adelante]	[Hacia atrás]	[Girar hacia adelante izquierda]	[Girar hacia adelante derecha]	[Girar hacia atrás izquierda]	[Girar hacia atrás derecha]	[Rotar hacia la izquierda con la torreta]	[Rotar hacia la derecha con la torreta]	[Apuntar con la torreta]	[Disparar con la torreta]
Tiempo	1 seg	1 seg	0.25 seg	0.25 seg	0.25 seg	0.25 seg	0.25 seg	0.25 seg	0.25 seg	

2. Hay 6 programas de demostración grabados de fábrica para ser usados por usted. Para usar los programas grabados debe apretar y al mismo tiempo una de las 6 direcciones del stick.
En estado normal, presionando y una de las sies direcciones el tanque comienza uno de sus estados de demo y realiza un preset. El tanque volverá a su estado inicial cuando acabe todos sus movimientos de un programa. Pero puedes acabar el programa con el botón y el tanque volverá a su estado normal.

- 6 programas de Demostarción estan disponibles -

No. 1	[Demo] + [Adelante]	No. 4	[Demo] + [Atrás]
No. 2	[Demo] + [Rota izquierda + Adelante gira izquierda]	No. 6	[Demo] + [Rota izquierda + Atrás gira izquierda]
No. 3	[Demo] + [Rota derecha + Adelante gira derecha]	No. 7	[Demo] + [Rota derecha + Atrás gira derecha]



3. El transmisor y el tanque tienen un interruptor de canales . El jugador puede cambiar la posición del interruptor para elegir entre tres canales, 0, 1, 2. Un avez que el canal está fijado en el tanque, este solo aceptará señales emitidas por el transmisor fijado también con el mismo canal. (Por ejemplo, el interruptor del canal del tanque ponemos 1, en el interruptor de canal del transmisor también lo situaremos en la posición 1. Si no el juagador, no tendrá control sobre el tanque). Esta función especial hace posible que varios tanques puedan jugar en el mismo mismo sitio en el mismo momento.

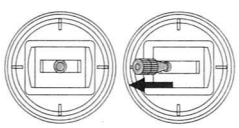
(Precauciones)
1.Flash rápido y flash lento: Siu la luz delantera y la luz trasera parpadean a la vez lentamente, significa que el tanque carece de potencia y las baterías deben der recargadas.SI parapadean rapidamente quiere decir que el tanque está siendo programado.
2. EL transmisor se alimenta por 8 baterías tipo AA.
3. El tanque está propulsado por una batería recargable de 7.2v.

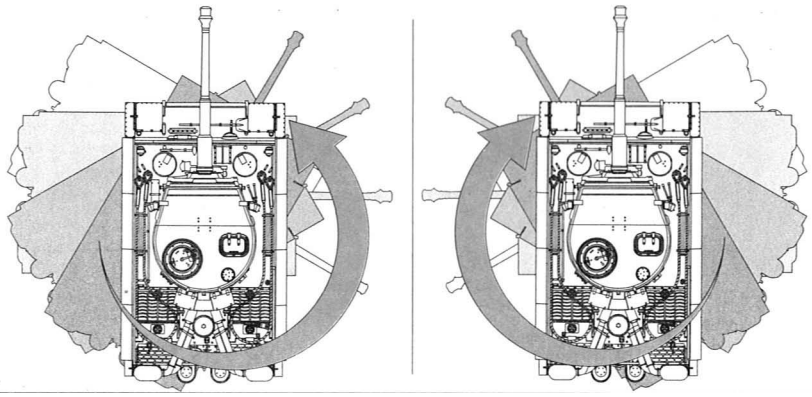
5 COMO CONTROLAR SUPER ROTACIONES

Que son los “supergiros”? Un tipo de giro de los tanques que se caracteriza por el control de las cadenas al girar en direcciones opuetas.

Supergiro izquierda

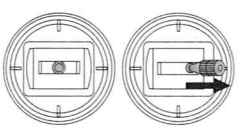
Girar a la derecha el stick hacia la izquierda





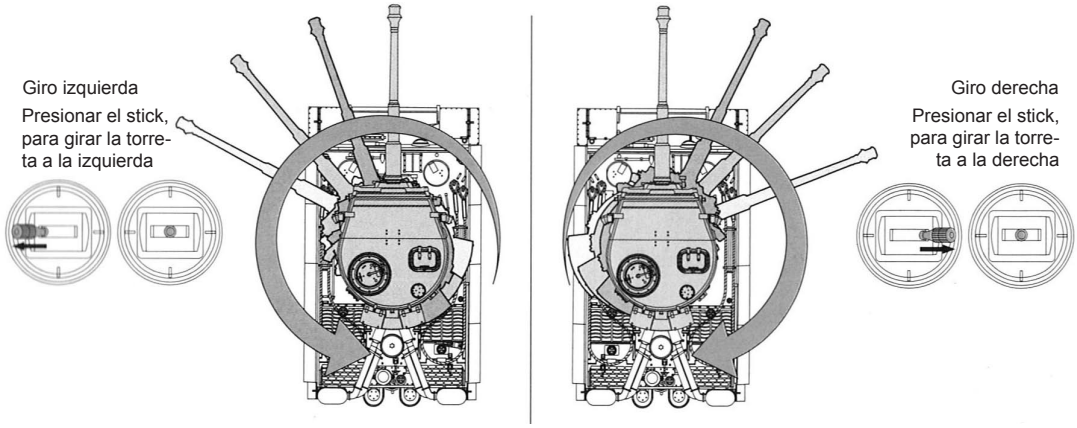
Supergiro derecha

Girar a la izquierda el stick hacia la derecha

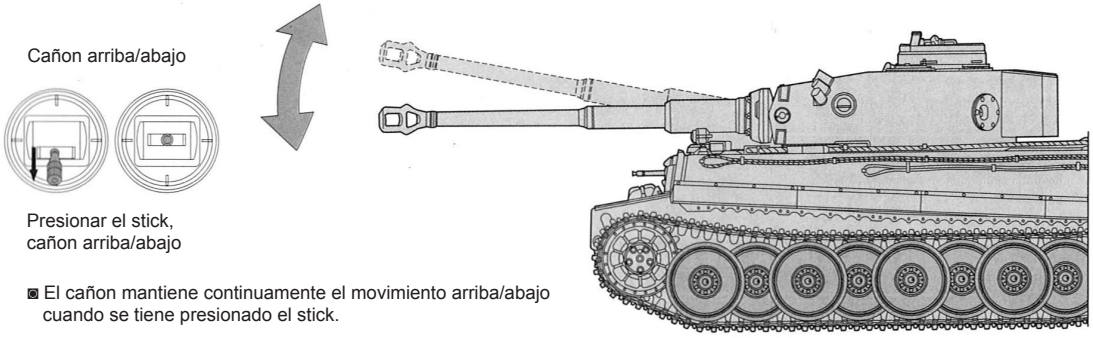


6 COMO CONTROLAR LA TORRETA

Primero encienda el transmisor y luego el tanque. Para apargarlo al contrario.


Giro izquierda
Presionar el stick, para girar la torreta a la izquierda
Giro derecha
Presionar el stick, para girar la torreta a la derecha

▣ La función del embrague de la torreta tiene un límite y a partir de ahi no puede girar más.

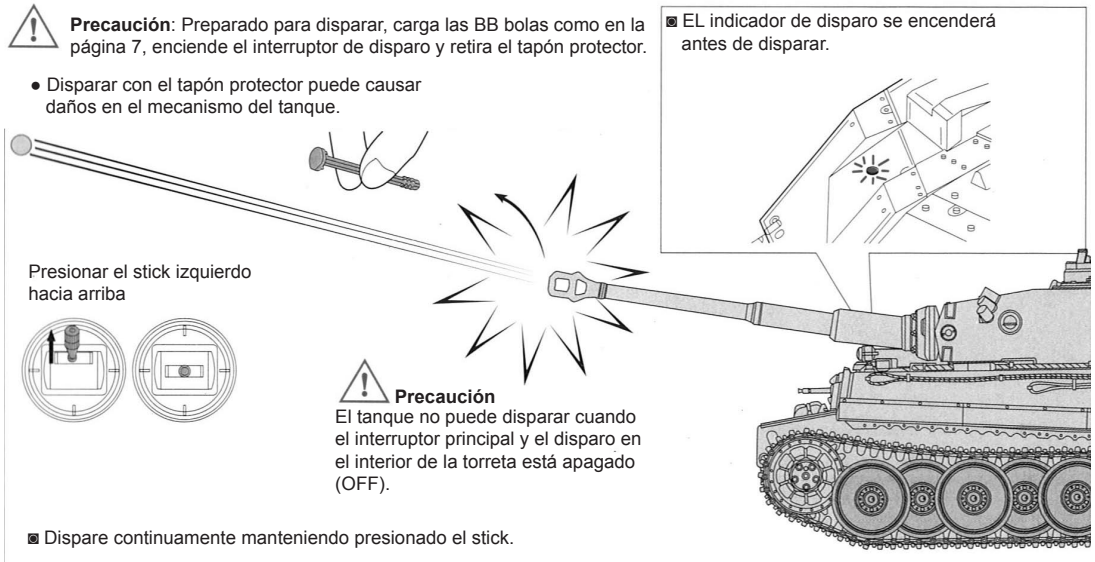


▣ El cañon mantiene continuamente el movimiento arriba/abajo cuando se tiene presionado el stick.

Precaución: Preparado para disparar, carga las BB bolas como en la página 7, enciende el interruptor de disparo y retira el tapón protector.

- Disparar con el tapón protector puede causar daños en el mecanismo del tanque.

▣ EL indicador de disparo se encenderá antes de disparar.



Precaución
El tanque no puede disparar cuando el interruptor principal y el disparo en el interior de la torreta está apagado (OFF).

▣ Dispare continuamente manteniendo presionado el stick.

Sugeréncias: Movimientos que puede combinar para simular a un tanque real.
Ejemplos: Corre + Girar torreta + Cañon = El tanque corre mientras gira y el cañon sube/baja.
Corre + Gira torreta + BB disparo = El tanque corre mientras gira la torreta y dispara.
Giar + Gira torreta + BB disparo = El tanque gira mientras la torreta gira y dispara.

▣Tu puedes pensar otras combinaciones.

Precaución: La combinación de movimientos consume más batería.

Peligro
Cuando la frecuencia del tanque es interferida por otras ondas de radio o la señal no es suficientemente potente, el tanque puede no actuar correctamente o disparar accidentalmente. Pare inmediatamente el tanque en cualquier circustancia extraña. (Recuerde apagar el interruptor situado dentro de la torre).

Precaución
Siempre que la torreta gire hasta su límite atrás del tanque, el movimiento del embrague y la torreta previenen el giro, es normal. No intentes girar más la torreta forzandola para evitar dañarla.

Precaución
- La máxima distancia de disparo del tanque es de 25m., la cual puede variar en función del ángulo de diparo o la fuerza con la que sople el viento.

Peligro
- Disparar solo en entornos seguros.
- Las personas en el lugar de disparo deberan llevar gafas.
- Algunas veces las balas se atascan en el tanque, esto es peligroso porque las balas pueden ser disparadas accidentalmente.
- Después de usarlo, recuerda poner el tapón protector en el cañon, apaga el interruptor principal y el interruptor de disparo en el tanque, quita las BB balas y las baterías, y colócalo en lugar seguro.

Precaución
Según el diseño de la torreta, si el lado izquierdo o el lado trasero de la torreta es más bajo que sus lados contrarios, las balas no pueden ser cargadas y el diaparar llega a ser imposible.

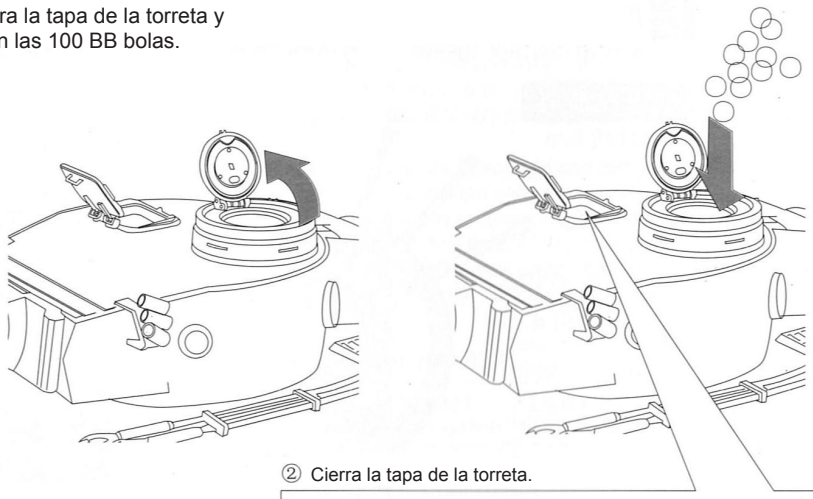
⚠ Precaución

- Una vez disparada la bola, está coge suciedad y no es apta para volver a ser disparada.

- SI las BB bolas estan sucias o con impurezas y estan cargadas en el cañon, puede provocar bloqueos y dañar el mecanismo.
- Si son cargadas BB bolas inadecuadas puede causar un mal funcionamiento.
- Si son usadas BB bolas con peso superior a 0.2gr. no disparará muy lo sufientemente lejos.
- Si la suciedad y el polvo se introducen por la tapa de las bolas, la rotación de las bolas puede ser distorsionada, haciendo difícil o imposible el disparo. Con estas circustancias gire el tanque boca abajo y agitelo para que la suciedad salga del compartimiento.

7 COMO CARGAR LAS BB BOLAS

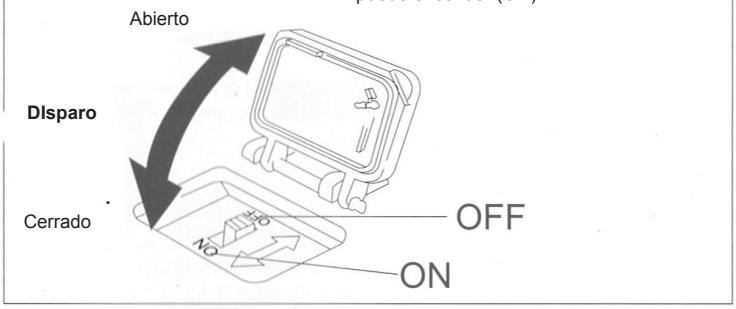
① Abra la tapa de la torreta y pon las 100 BB bolas.



② Cierra la tapa de la torreta.

③ Interruptor de encendido (ON)

El interruptor de disparo, normalmente se deja apagado (OFF). Solo para disparar se puede encender (ON).



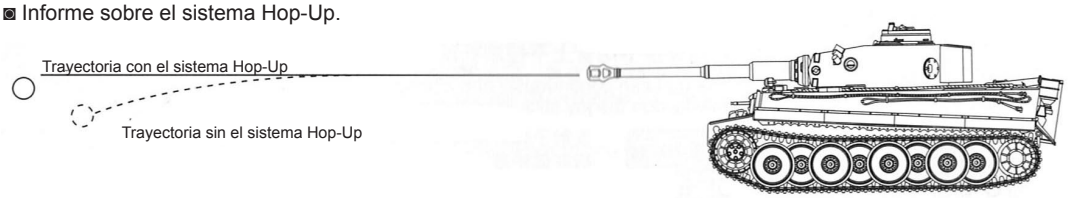
Utilizar las siguientes bolas para no producir daños al tanque.

BB de diametro mayor 6mm.

Eccentric BB

BB de superficie desigual

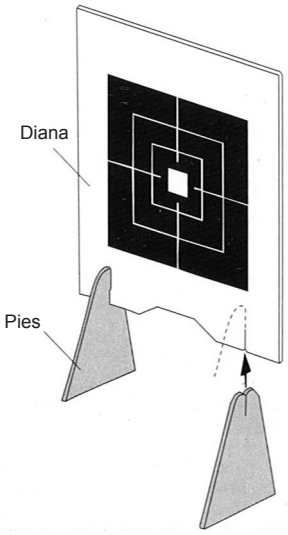
■ Informe sobre el sistema Hop-Up.

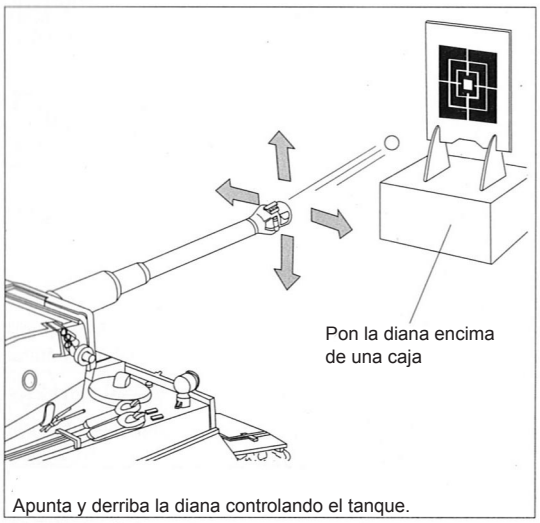


Influenciado por este sistema, el disparo de las BB bolas con la fuerza rotando hacia atrás a gran velocidad, generando un afuerza que las lanze mas fuerte.

8 COMO MONTAR UNA DIANA

- Disfruta disparando a la diana desmontable.





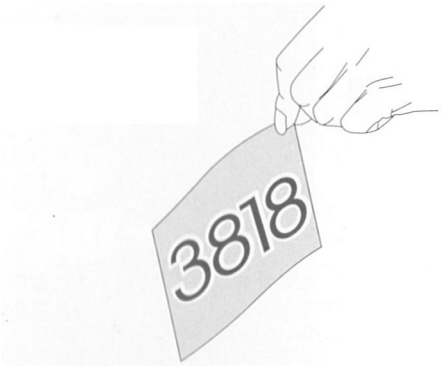
Apunta y derriba la diana controlando el tanque.

Puntos: Apunta con el ojo de buey desde atrás del tanque antes de diparar. Dispara mientras apuntas moviendo el cañon derribando el blanco.

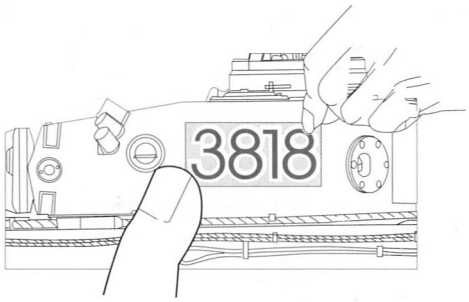
- Introduce la diana firmamente en los pies de sugeción.

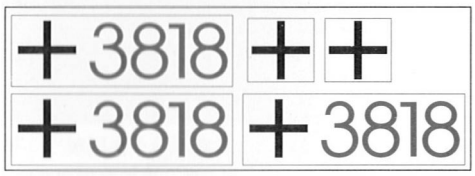
9 COMO COLOCAR LOS ADHESIVOS

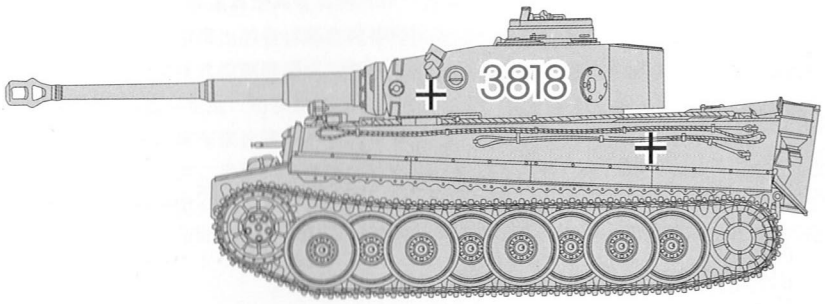
① Agarra los adhesivos con un par de dedos.



② Presiona por encima para extraer el aire.



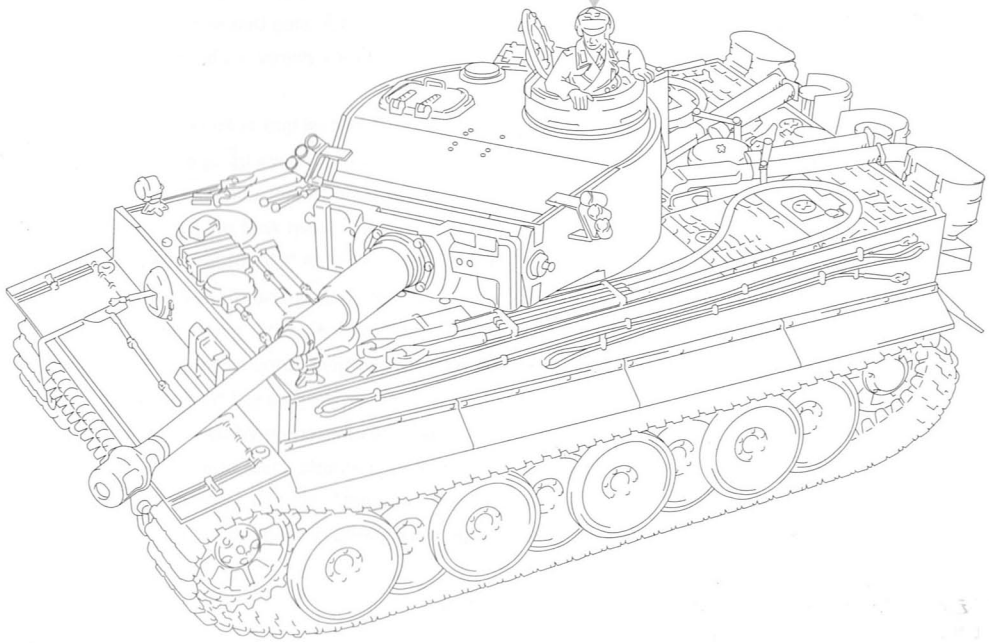


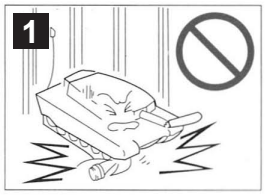


De derecha a izquierda se veria así.

10 COLOCAR AL OPERARIO DEL TANQUE (FIGURA)

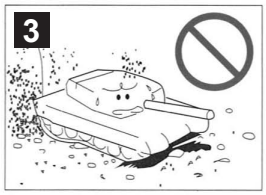
Colocar al operario del tanque (figura)



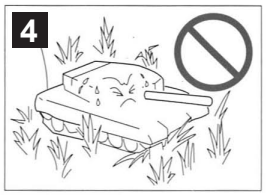


Choques violentos causados por caidas o saltos pueden causar un mal funcionamiento.

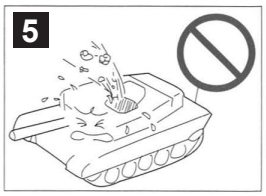
No juegue en sitios humedos. (El control remoto debería dejarlo en sitios secos).



No juegue sobre arena o sitios sucios o donde haya mucho polvo.



No juegue sobre maleza o superficies que ofrezcan mucha resistencia.



No introduzca objetos en el tanque que no sean las bolas BB específicas.

6 Usar BB bolas sucias o otras diferentes puede causar mal funcionamiento.

7 Otros malos usos, es no hacer caso de peligro y precaución de las advertencias descritas en el manual.

8 Mal uso, hacer uso erróneo (colocar mal batería, que este humedo, o abolladuras)

9 Mal uso, colocar o reestructurar o usar diferentes piezas.

10 Mal uso causado durante el movimiento, por caidad o por un pobre guardado del objeto.

11 Mal uso, pueden ser causados por baterías que no son las suyas. Chasis o motor roto causado por correr en sitios con mucha resistencia.

12 Otros malos usos o roturas no entran en garantía.